



Armata Austriaca

I Corpo	4 Fanteria di Linea 1 Fanteria Grenz 1 Avanguardia 1 Cavalleria		
		76	
II Corpo	2 Fanteria Coscritti 4 Fanteria di Linea 1 Fanteria Granatieri 1 Ussari		
		88	
III Corpo	2 Corazzieri 2 Fanteria Granatieri	1 Corazzieri 1 Ussari 3 Cavalleria 1 Insurrection Cavalleria	
	BP 7	62	BP 7 62
Da assegnare o da ammassare	3 Batterie artiglieria Pesante* 3 Batterie artiglieria a Cavallo* 3 Batterie artiglieria a Piedi*		
Tot. 250 punti		24	

***Tre batterie di Artiglieria formano un'unità di Artiglieria.**

Informazioni generali per la Campagna.

Valore dell'Armata: **250** punti.

Possono essere formate al massimo **4** colonne.

Ogni colonna può essere formata minimo da un'unità, di fanteria o cavalleria, e al massimo da **9** unità qualsiasi.

Minimo un'unità di Cavalleria deve essere destinata obbligatoriamente alla Ricognizione.

Il giocatore può liberamente riorganizzare i Corpi dell'Armata tenendo presente la seguente caratteristica:

Esercito con minimo 3 Corpi. Ogni Corpo formato da minimo 4 unità (escluso le unità di Artiglieria).

Esempio: se una Colonna austriaca è formata da 6 unità di fanteria, 2 unità di cavalleria e un'unità di artiglieria; sul campo di battaglia potrà rappresentare un unico Corpo. Oppure due Corpi, i cui rispettivi organici saranno liberamente scelti dal giocatore che li controlla (p.es.: I Corpo – 3 unità di fanteria e un'unità di cavalleria; II Corpo – 3 unità di fanteria, un'unità di cavalleria e un'unità di artiglieria).

Un elenco sulla composizione delle Colonne deve essere consegnato all'arbitro prima dell'inizio della Campagna.



Armata Francese

I Corpo	6 Fanteria di Linea 1 Cavalleria Leggera		
		82	
II Corpo	6 Fanteria di Linea 1 Fanteria d'Elite 1 Cavalleria Leggera	1 Fanteria della Vecchia Guardia 4 Fanteria della Guardia 2 Batteria da assegnare	
		98	BP 6 98
III Corpo	1 Corazzieri 1 Dragoni 2 Cavalleria Leggera		
	BP 7	46	
Da assegnare o da ammassare	3 Batterie artiglieria Pesante* 3 Batterie artiglieria a Cavallo* 3 Batterie artiglieria a Piedi*		
Tot. 250 punti		24	

*Tre batterie di Artiglieria formano un'unità di Artiglieria.

Informazioni generali per la Campagna.

Valore dell'Armata: **250** punti.

Possono essere formate al massimo **4** colonne.

Ogni colonna può essere formata minimo da un'unità, di fanteria o cavalleria, e al massimo da **9** unità qualsiasi.

Minimo un'unità di Cavalleria deve essere destinata obbligatoriamente alla Ricognizione.

Il giocatore può liberamente riorganizzare i Corpi dell'Armata tenendo presente la seguente caratteristica:

Esercito con minimo 3 Corpi. Ogni Corpo formato da minimo 4 unità (escluso le unità di Artiglieria).

Esempio: se una Colonna francese è formata da 6 unità di fanteria, 2 unità di cavalleria e un'unità di artiglieria; sul campo di battaglia potrà rappresentare un unico Corpo. Oppure due Corpi, i cui rispettivi organici saranno liberamente scelti dal giocatore che li controlla (p.es.: I Corpo – 3 unità di fanteria e un'unità di cavalleria; II Corpo – 3 unità di fanteria, un'unità di cavalleria e un'unità di artiglieria).

Un elenco sulla composizione delle Colonne deve essere consegnato all'arbitro prima dell'inizio della Campagna.